

### UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA Vice Rectorado Académico Comisión Central de Currículo Coordinación Central de Estudios de Pregrado



CODIGO		O DE ASIGNATURAS	RESPONSABLE: FECHA:	
AREA DE CONOCIMIENTO		SUB AREA	PREGRADO	POSTGRADO
CIENCIAS BÀSICAS				
CIENCIAS ECONOMICAS Y				
SOCIALES				
CIENCIAS DE LA				
INGENIERÍA ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN		Х	Х	
HUMANIDADES Y ARTES				
CIENCIAS DEL A	AGRO Y DEL			
CIENCIAS Y ARTES MILITARES				
SEGURIDAD Y P	ROTECCIÓN			
INTERDISCIPLINARIOS				
OTROS				
ADSCRIPCION (	SEDE (S):			
FACULTAD O CENTRO:		Arquitectura y Urbanismo		
ESCUELA:		Arquitectura		
INSTITUTO:		•		
DEPARTAMENTO:		Sector Diseño		
OTROS				
ASIGNATURA:				
NOMBRE		TALLER DE MAQUETERIA: Herramienta para la reflexión y crítica sobre el Diseño Arquitectónico.		
CODIGO		5648		
UNIDAD EJECUT				
CLASIFICACION		Optativa		
FECHA APROBA	CIÓN			
FECHA ACTUALIZACIÓN		Septiembre 2009		
INSTANCIA DE APROBACIÒN		Dirección de la Escuela		
UNIDADES CREDITO		3 u/c		
HORAS/SEMANA		3 (tres) horas semanales		
REGIMEN		Semestral		
PERÌODOS ACADÉMICOS		Intensivo		
PRELACIONES		Materias del primer cio	No	

Rosangelina Mendoza

**PROFESOR** 



## UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA Vice Rectorado Académico Comisión Central de Currículo Coordinación Central de Estudios de Pregrado



#### **PROPOSITOS**

El curso de tipo teórico-práctico se fundamenta en la elaboración de modelos tridimensionales que sirvan de herramienta en todo el proceso de diseño arquitectónico; abarcando desde los principios de representación de ideas hasta la construcción de un modelo final del proyecto.

La dirección del curso se orienta hacia la integración de la representación y expresión tridimensional del proceso de diseño, haciendo uso de técnicas, materiales y escalas propicias para cada caso.

#### **OBJETIVOS DE APRENDIZAJE**

Manejo de una herramienta tridimensional de análisis crítico con respecto al diseño arquitectónico.

Expresar y representar de forma adecuada los diferentes procesos de diseño a través del manejo de diferentes materiales, técnicas y escalas de modelos tridimensionales.

#### CONTENIDOS

Maquetas Conceptuales

Maquetas Estudio

Maquetas Finales

#### **ESTRATEGIAS INSTRUCCIONALES**

Para el desarrollo del curso el estudiante seleccionará un proyecto de diseño propio a partir del cual se crearán tres etapas que conforman la estructura pautada de la siguiente forma:

#### **Etapa Conceptual:**

Con la información recolectada de la idea del proyecto; entiéndase como: croquis, imágenes de referentes, planos o primeras aproximaciones, entre otros; se construirán **modelos conceptuales** que expresen en materialidad, color y técnicas de representación esa etapa creativa del diseño.

#### Etapa de desarrollo (Estudio):

En esta etapa se escogerán dos transformaciones significativas en el proceso del diseño para la construcción de **maquetas estudio**, las cuales se trabajarán con materiales, escalas y técnicas que faciliten y agilicen la elaboración del modelo sin perder el objetivo principal de la representación.



## UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA Vice Rectorado Académico Comisión Central de Currículo Coordinación Central de Estudios de Pregrado



#### **Etapa Final:**

Con el proyecto final de diseño se evaluará que tipo de **maqueta (corte, volumétrica o de despiece)** será la más propicia para la representación final y se escogerán escala, materiales y técnicas para la construcción de un modelo académico con precisión y buen acabado.

Al inicio de cada etapa, como introducción, se dará información teórica con respecto al Tema, el cual se reforzará y aclarará con el desarrollo de la práctica y para cada caso en Particular.

#### MEDIOS INSTRUCCIONALES

Imágenes referentes - Material informativo impreso - Prácticas en el aula

# EVALUACIÓN La evaluación constará de 3 entregas de los modelos realizados al final de cada etapa del curso. Entrega Etapa Conceptual 20%

Entrega Etapa Estudio 20%

Entrega Etapa Final 50%

Asistencia 10%

BIBLIOGRAFÍA	